

เกมส์ ส ตัวไหน

โดย อนุรักษ์ วัชรอมรพิชัย (11 ธ.ค. 2568)

วัตถุประสงค์และวิธีการเล่น

ให้ผู้เล่นเวียนบอกว่าเราสามารถใช้ ส ตัวไหนบ้างเพื่อปรับปรุง ป้องกัน พัฒนาจุดเสี่ยง หรือสภาพการที่อาจก่อให้เกิดปัญหา ทั้งร่างกาย ทรัพย์สิน หรือประสิทธิภาพการทำงาน ฯลฯ ผู้เล่นที่ตอบไม่ได้จะตกรอบ และเวียนไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะเหลือคนสุดท้ายคือผู้ชนะ

ใช้สำหรับทบทวน หน้าที่ของ ส แต่ละตัวควรเล่นเป็นกลุ่ม 3-4 คนจากหลากหลายแผนก เพื่อแลกเปลี่ยนมุมมองและให้ผู้เล่นแจ้งเหตุผลถึงความสอดคล้องกับ ส ที่เลือก



1

2

3

9

5

6

4

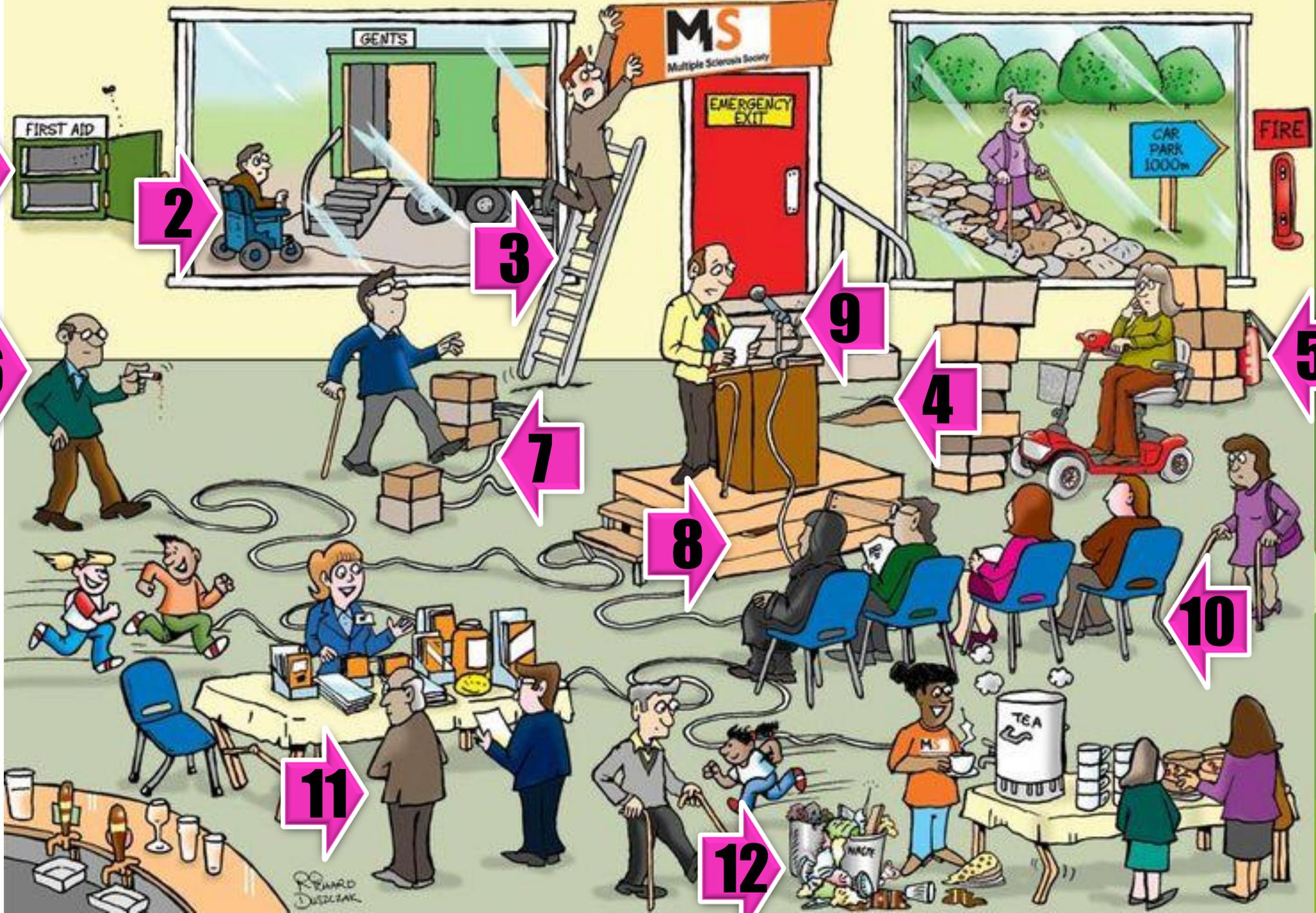
7

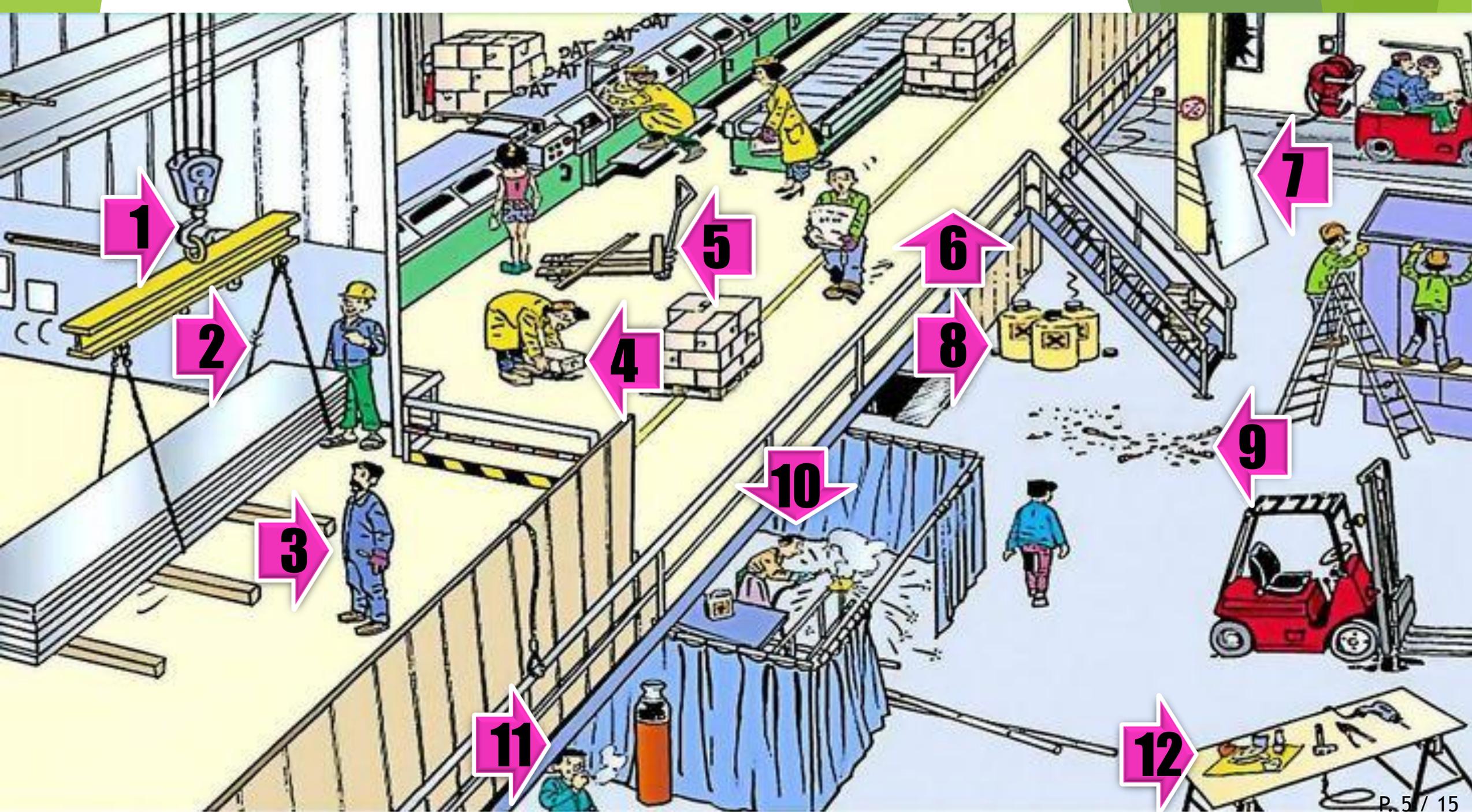
8

10

11

12





1

2

3

11

4

5

10

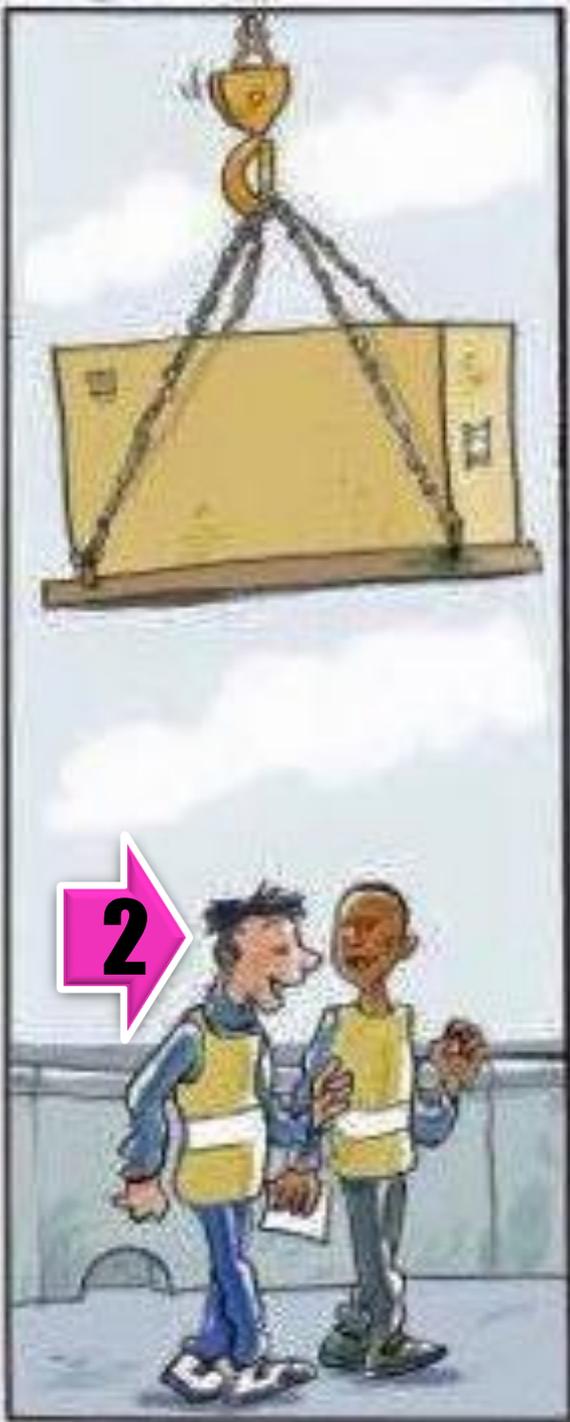
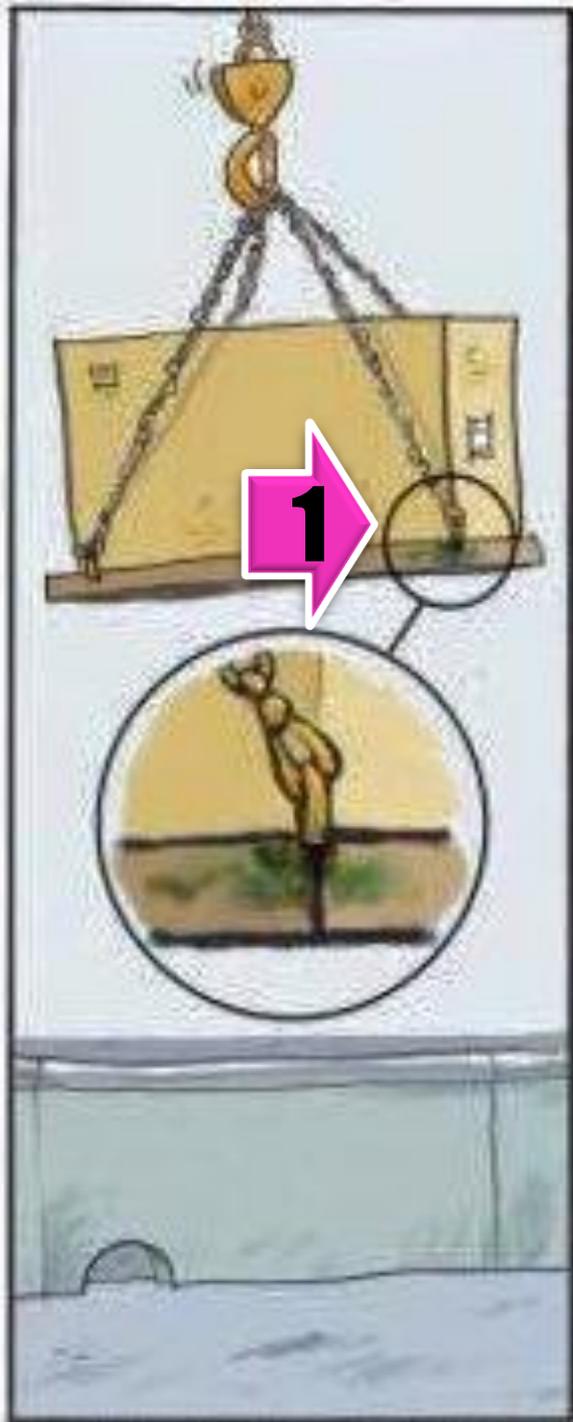
6

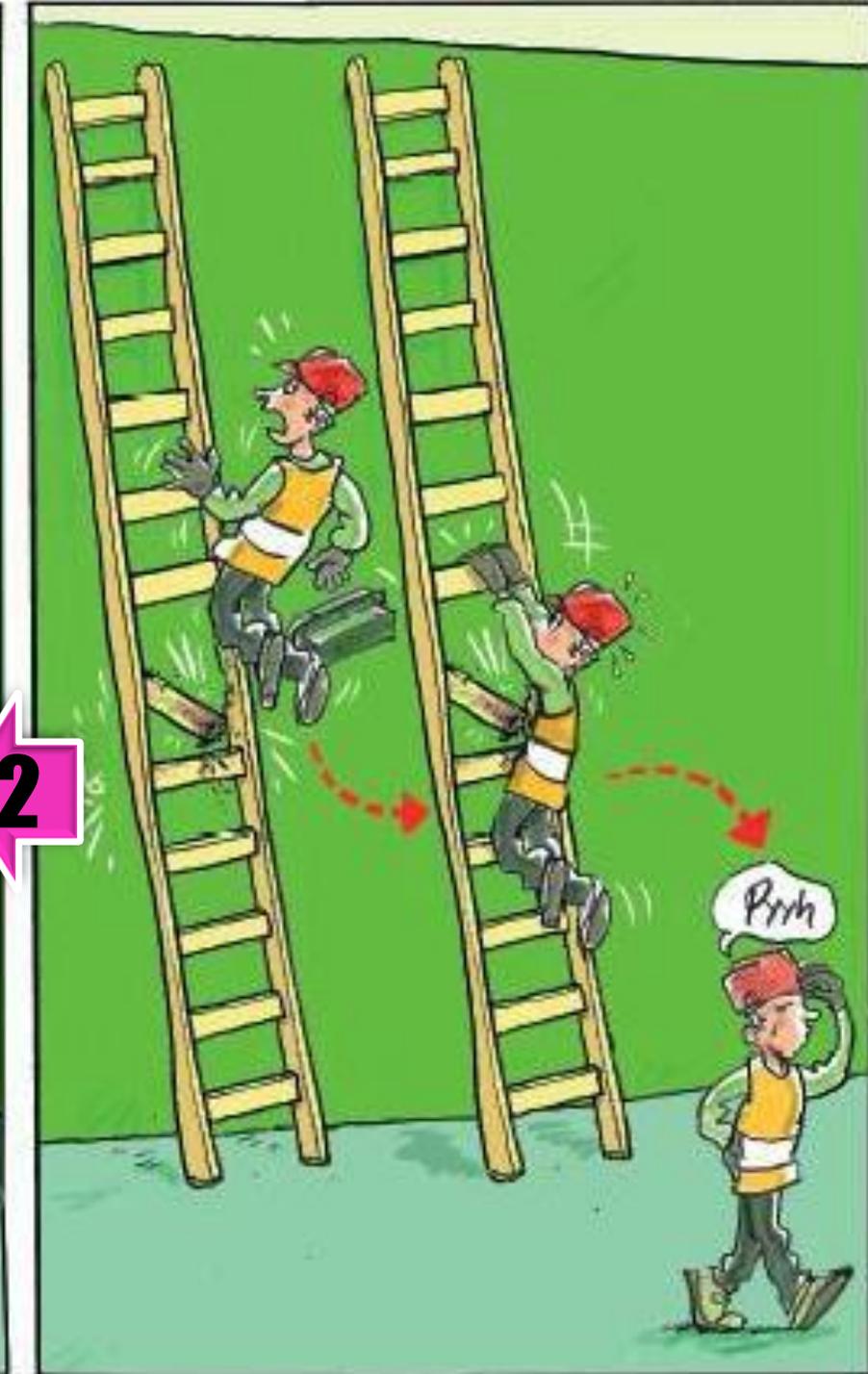
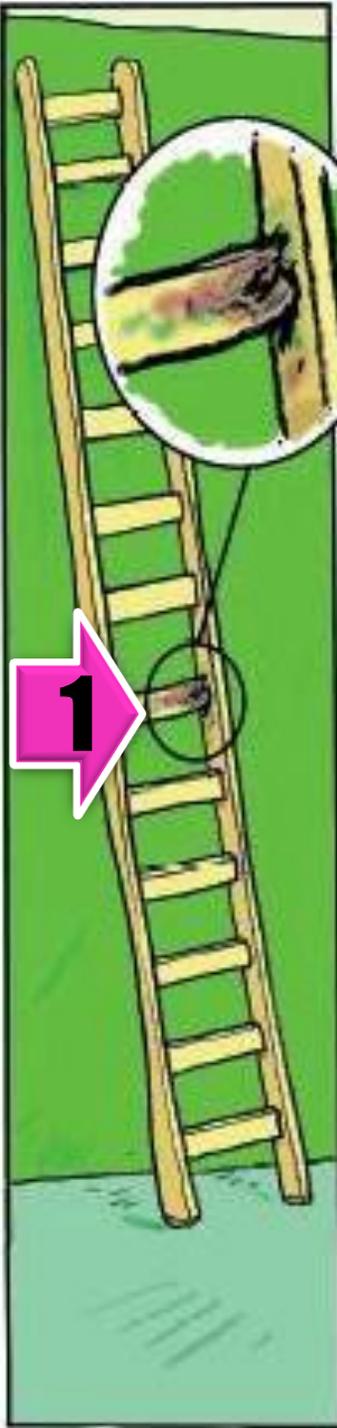
8

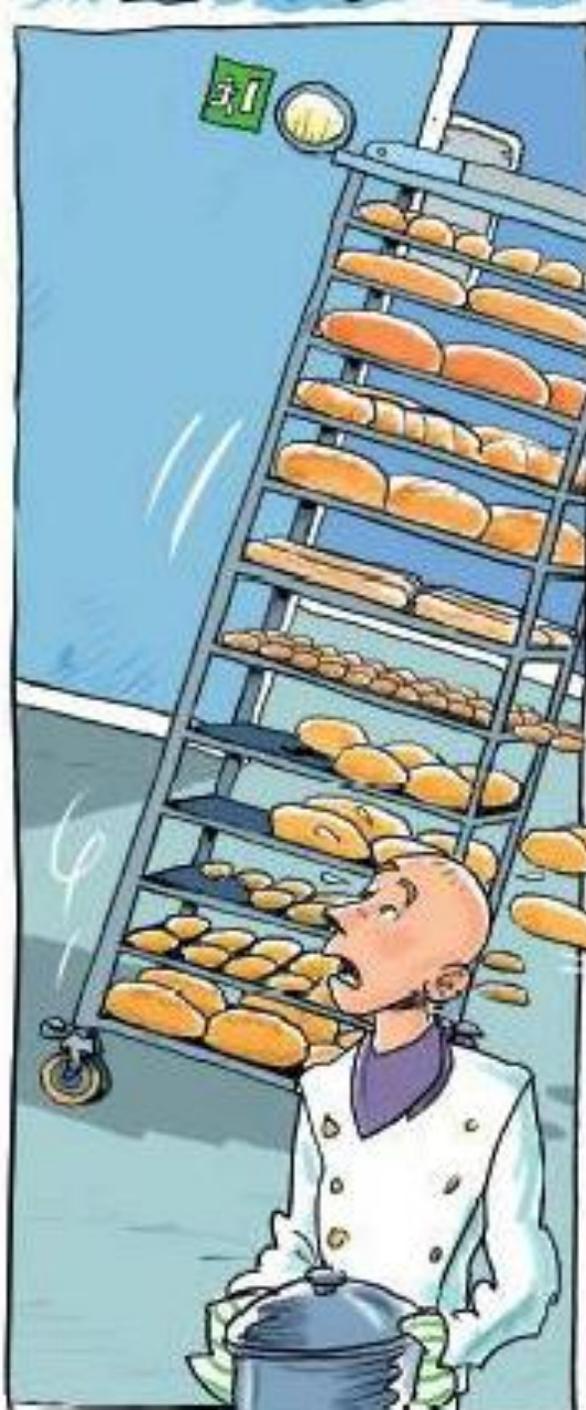
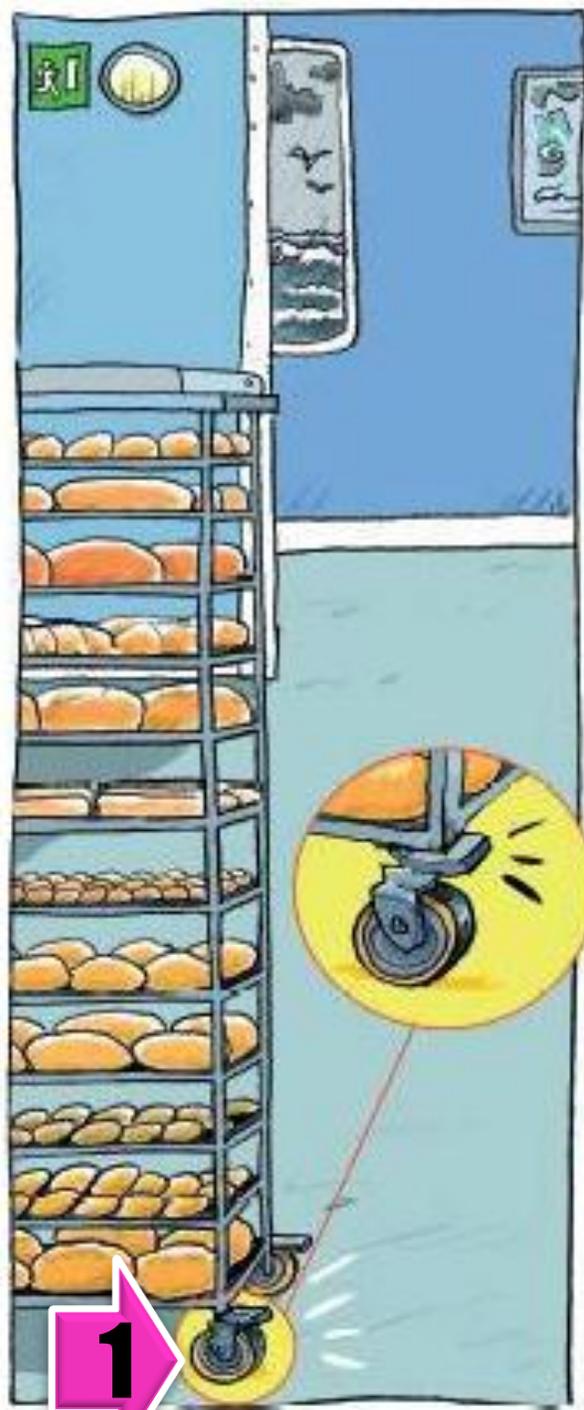
12

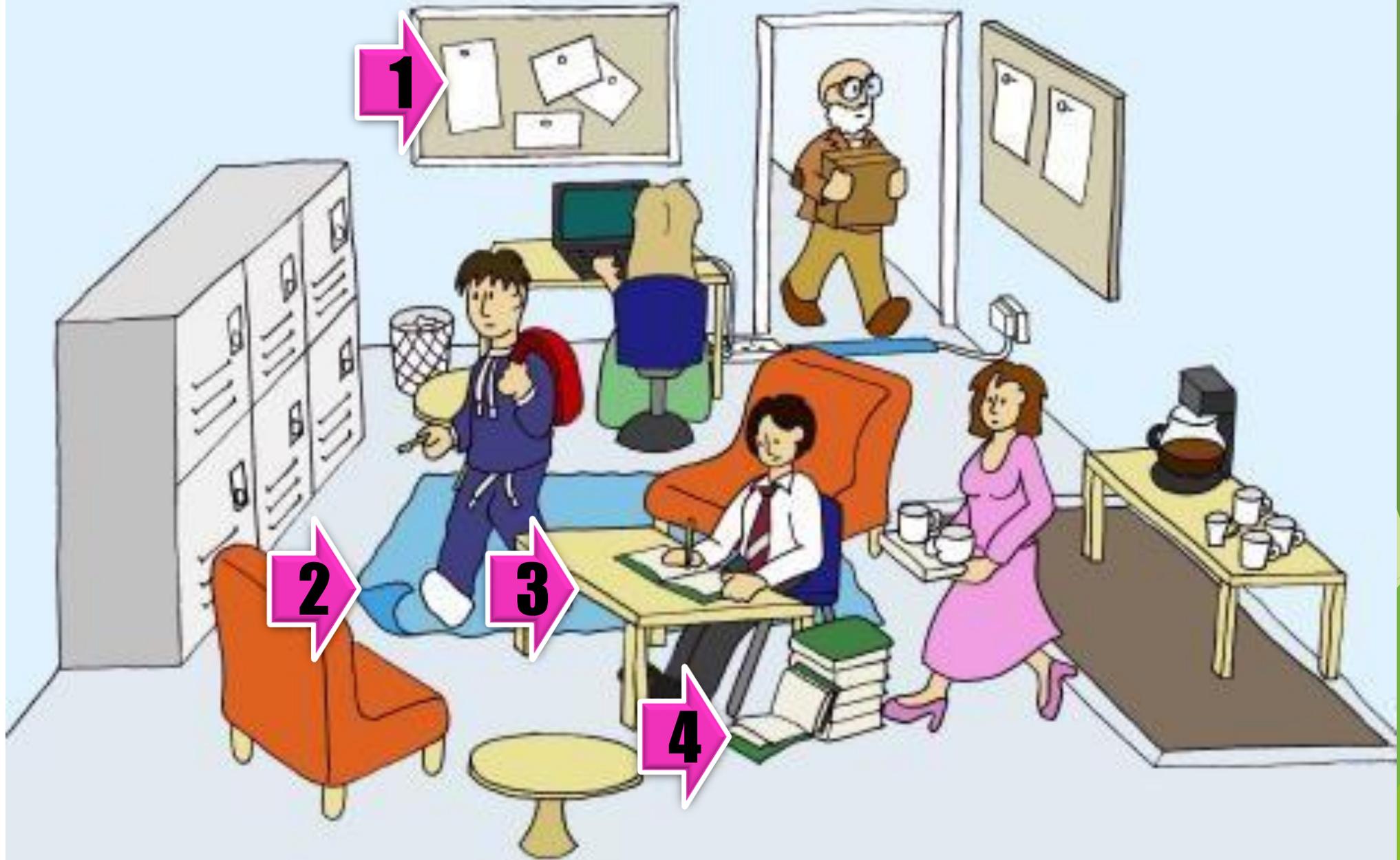
7

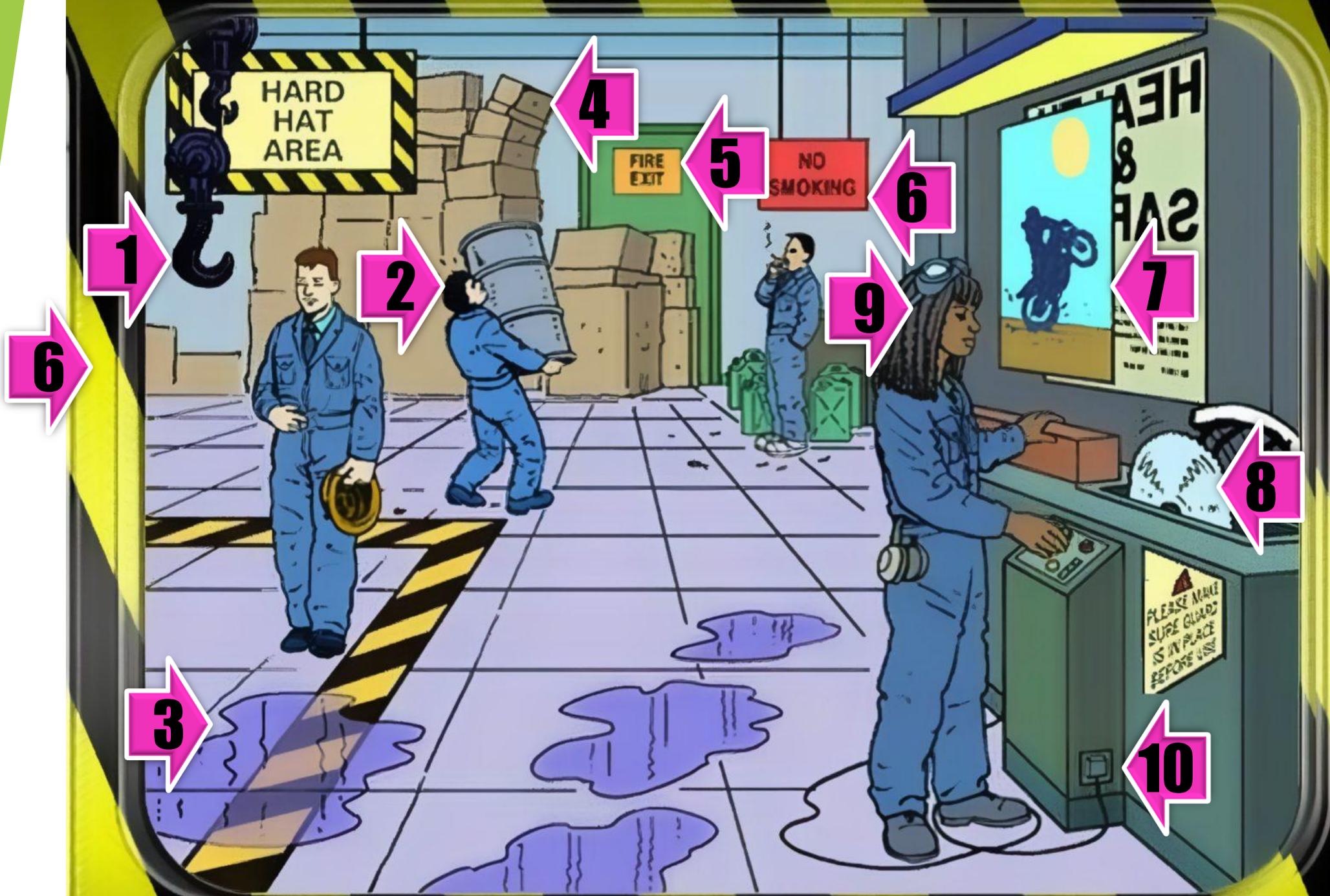
9











1

3

4

5

2

6

7

8

10

11

9

12

